



Profesorado

Máster Universitario en Informática Móvil



Saúl Díaz González

Senior Android Engineer · GoodNotes

Tiene más de diez años de experiencia profesional en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles. Ha ocupado distintos puestos de responsabilidad: Mobile Apps Engineer en Tuenti, Lead Android Engineer en Fever y Senior Android Engineer en Chicisimo y JobandTalent..



Rodrigo Extremo Tabares

iOS Delivery Lead · Deloitte

Ingeniero en Informática, Professional Scrum Master I por Scrum.org y iOS Delivery Lead con más de 10 años de experiencia laboral. A lo largo de su trayectoria profesional, Rodrigo ha trabajado en FLAG Solutions como Senior Mobile Developer. Actualmente trabaja en el Centro de Innovación de Risk Advisory de Deloitte. Sus áreas de experiencia incluyen desarrollo de aplicaciones en iOS con amplia experiencia en entornos empresariales, enfocado en la seguridad, así como la aplicación de tecnologías punteras (iBeacons, CoreML) a soluciones móviles.



Luis Carlos González Rodríguez

Analista Seguridad · Deloitte

Cuenta más de diez años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles, aplicando soluciones de seguridad, innovación y metodologías combinadas para empresas de distintos sectores, como banca, empresa privada y organismos públicos.



Antonio Leiva Gordillo

Consultor · antonioleiva.com

Tiene más de diez años de experiencia profesional en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles. Ha ocupado distintos puestos de responsabilidad: Android Team Lead en Plex Inc. (plex.tv); Android Engineer y Team Lead en Gigigo (gigigo.com) y en Indra Sistemas. Es autor del libro «Kotlin for Android Developers».



Carlos Morales Diego

Analista Seguridad · Deloitte

Ingeniero en Informática y Senior Security Analyst en el Centro de Innovación de Risk Advisory de Deloitte. Tiene más de 10 años de experiencia en el campo de la Seguridad Informática desempeñando labores de Pentester de Aplicaciones y de Análisis Forense. A su vez trabaja dentro de la Red Permissionada Blockchain Española Alastria realizando tareas de mantenimiento y mejora de la red. Desempeña labores docentes en varios masters de Universidades Españolas y wode varios libros y artículos científicos indexados en JCR y SCOPUS.



Iker Muriel Núñez

Ingeniero de software · Orange

Es responsable del desarrollo, implantación y administración de varios de los portales de la compañía, aplicaciones web para clientes, instaladores y centros de atención. Así mismo, dentro del área de Provisión y Robotización al que pertenece, lideran la automatización de procesos software de la compañía dentro de lo que se conoce como Industria 4.0.



José Manuel Navarro Cañadas

CTO · urbanData Analytics

Lleva más de 20 años ocupando puestos de responsabilidad en distintas empresas nacionales e internacionales, entre otros: Mobile Software Engineering Manager en Liferay Inc. (www.liferay.com) o Mobile & SaaS Developer Director en Restalo (restaurantes.com).



Sergio Padrino Recio

Staff Software Engineer · GitHub

Actualmente forma parte del equipo de desarrollo de la aplicación GitHub Desktop (desktop.github.com). Anteriormente ha desempeñado el puesto de iOS Team Lead en Plex (www.plex.tv); iOS Team Lead en Fever (www.feverup.com); Mobile App Engineer en Tuenti (www.tuenti.com) y en FLIR Systems (<http://www.flir.es>). Además, ha sido profesor de desarrollo de videojuegos en la Universidad de Alcalá de Henares.



Miguel Ángel Pastor Olivar

Staff Software Engineer · GitHub

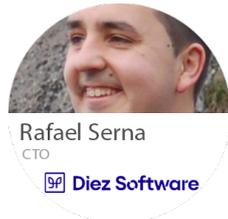
Lleva más de 15 años ocupando puestos de responsabilidad en distintas empresas nacionales e internacionales, entre otros: «Head of Monitoring» en BBVA; Software Architect - Platform Infrastructure Team Lead en Liferay Inc. (www.liferay.com); Senior Software Engineer – Head of Development en Ingeniería y Servicios Aeoespaciales S.A. (insa.es); Software Architect en Scoremind (scoremind.com); Software Engineer en Neo Metrics (neometrics.com).



David Pizarro de Jesús

Android Chapter · OpenBank

Actualmente trabaja en OpenBank como Android Chapter y Scrum Master. Cuenta con más de 10 años de experiencia profesional en el desarrollo de aplicaciones móviles, habiendo sido, durante más de 5 años, Mobile Team Lead y responsable de arquitectura móvil en Indra.



Rafael Serna Mediana

CTO · Diez Software

Actualmente es CTO en Diez Software. Previamente fue Team Leader SDM Programas S.L. donde ocupó distintos puestos de responsabilidad. Posee los siguientes reconocimientos y premios: Nokia Developer Champion, Xamarin Community Speaker, Microsoft Active Professional, Microsoft Community Contributor así como por dos veces Microsoft MVP. Por otra parte, es co-autor de los principales libros de Windows Phone en español: «Desarrollo para Windows 8 y Windows Phone 8 con XAML y C#» e «Introducción al desarrollo en Windows 8 y Windows Phone 8».



Luis Enrique Corredera de Colsa

Senior manager · Deloitte

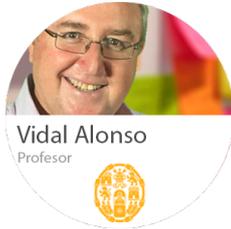
Doctor en Ingeniería de software por la Universidad Pontificia de Salamanca e Ingeniero informático por la misma Universidad. Co-CEO de la empresa FLAG Solutions durante más de 12 años y actualmente coordinador del área de innovación en seguridad de Deloitte como senior manager del Centro de Innovación de Risk Advisory de Deloitte. Experto y referente en el ámbito de la seguridad informática e informática forense.



Daniel Hernández de la Iglesia

Universidad de Salamanca

Doctor en Ingeniería Informática, Ingeniero técnico en Informática de Sistemas y Grado en Ingeniería Informática por la Universidad de Salamanca. Cuenta con un máster oficial en Sistemas Inteligentes y en los últimos años ha estado ligado a diferentes grupos de investigación del ámbito de la inteligencia artificial donde ha participado en decenas de proyectos de investigación nacionales e internacionales. Es autor de diferentes capítulos de libros y ha presentado más de veinte trabajos de investigación en distintos congresos internacionales. Además, cuenta con numerosas publicaciones científicas en revistas de impacto internacionales indexadas en el ranking de referencia JCR. Ha sido galardonado con el primer premio del Concurso de Datos Abiertos organizado por la Junta de Castilla y León en el año 2013, y con el primer premio de innovación al mejor proyecto de investigación entregado por la junta de Castilla y León en el año 2016.



Vidal Alonso Secades

Universidad Pontificia de Salamanca

Catedrático de Estructura de Datos y de la Información en la UPSA. Ha sido Vicerrector de la Universidad (2010-2015) y Director-Comisario de la Escuela Universitaria de Informática (2002-2010). Posee la Acreditación de Profesor Universitario en todas sus figuras concedido por la ACAP (Comunidad de Madrid, 2008) y por la ACSUCYL (Comunidad de Castilla y León, 2009). Miembro de diferentes Comités Científicos de Congresos Internacionales, es un colaborador activo con el sector empresarial, donde ha sido investigador principal en diversos proyectos de investigación nacionales, realizados en colaboración con empresas como IBERDROLA, INDRA SISTEMAS, dentro del programa AVANZA I+D del Ministerio de Industria, Turismo y Comercio. Autor de varios libros y artículos científicos indexados en JCR y SCOPUS.



M^a Encarnación Beato Gutiérrez

Universidad Pontificia de Salamanca

Ingeniera en Informática y Doctora por la Universidad de Valladolid. En la actualidad es Catedrática de Lenguajes de Programación de la UPSA en la Facultad de Informática donde imparte la mayor parte de su docencia relacionada con esta materia. Posee las acreditaciones de profesor de universidad privada y profesor Contratado Doctor tanto por la ACSUCYL como por la ANECA y tiene un Sexenio de Investigación reconocido por la CNEAI. Es autora de numerosas publicaciones científicas indexadas en los principales rankings de referencia (JCR y SCOPUS) y ha participado y/o dirigido más de 25 proyectos de investigación competitivos y posee más de 20 registros de la propiedad intelectual resultados de proyectos de investigación.



Roberto Berjón Gallinas

Universidad Pontificia de Salamanca

Licenciado en Informática y Doctor por la Universidad de Deusto. Actualmente es profesor Encargado de Cátedra en la Facultad de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca. Tiene un Sexenio de Investigación vivo reconocido por la CNEAI y posee las acreditaciones de profesor de Universidad Privada y profesor Contratado Doctor por la ACSUCYL. Es autor de numerosas publicaciones científicas indexadas en los principales rankings de referencia (JCR y SCOPUS), ha dirigido y participado en numerosos proyectos de investigación contando con varios registros de propiedad intelectual derivados de los mismos en el ámbito de las aplicaciones móviles.



Ana M^a Feroso García

Universidad Pontificia de Salamanca

Doctora y licenciada en Informática por la Universidad de Deusto. Actualmente profesora catedrática de Ingeniería del Software en la Facultad de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca (UPSA) y con más de 25 años de experiencia en la docencia, principalmente en el área de su cátedra. Posee la certificación como PMP (Project Management Professional) otorgada por el PMI (Project Management Institute), la acreditación de Scrum Máster (PSM I) por Scrum.org y por European Scrum y la certificación ITIL Foundations v4 en el área de servicios tecnológicos. Cuenta con un sexenio de investigación vivo y ha participado como investigador colaborador e investigador principal en más de 40 proyectos competitivos relacionados con sus áreas de docencia e investigación. Es autora y coautora de numerosas publicaciones científicas indexadas en los principales rankings de referencia (JCR y SCOPUS), cuenta con numerosos registros software de propiedad y ha participado como ponente en varias Conferencias Nacionales e Internacionales.



Alfonso José López Rivero

Universidad Pontificia de Salamanca

Licenciado en CC. Físicas y Doctor en Informática. Es Catedrático de Investigación Operativa de la UPSA. Posee la Acreditación de Profesor Universitario en todas sus figuras, por la ACSUCYL. Desde marzo de 2015 A 2021 ha sido Decano de la Facultad de Informática, habiendo desempeñado diversos cargos y representaciones dentro y fuera de la universidad, entre otros, Director de la Oficina de Transferencia del Conocimiento (1999- 2011). Miembro de diferentes Comités Científicos de Congresos Nacionales e Internacionales, ha colaborado activamente con el sector empresarial en diversos proyectos de Investigación-innovación, tanto en contratos como en convocatorias nacionales y europeas. Autor de diversos artículos y libros y Titular de varios registros de Modelos de Utilidad con transferencia a empresa, así como de registros de propiedad intelectual. Pertenece al Grupo de Investigación Gestión Tecnológica y Ética del Conocimiento.



Manuel Martín Merino Acera

Universidad Pontificia de Salamanca

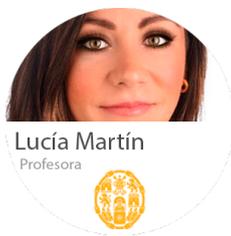
Catedrático de Inteligencia Artificial en la Facultad de Informática de la UPSA, donde imparte varias asignaturas relacionadas con dicha materia. Posee la acreditación de Profesor Contratado Doctor de Universidad Pública y Privada por la ACSUCYL y un sexenio de investigación reconocido desde el año 2014. Es autor de varias publicaciones científicas en el área de Bioinformática y "Machine Learning" indexadas en el JCR. Así mismo ha sido investigador principal de varios proyectos de investigación en dicha área.



Rubén Martín García

Universidad Pontificia de Salamanca

Doctor en Ingeniería informática e Ingeniero Informático por la Universidad de Salamanca y cuenta con Máster en Inteligencia Artificial por la Universidad Politécnica de Madrid. En los últimos años ha trabajado como investigador en la Universidad de Salamanca, en la que ha participado en varios proyectos de investigación de ámbito regional, nacional y europeo. Sus líneas de investigación se centran en Robótica e IoT y es autor de diferentes artículos en revistas JCR y en congresos. Actualmente es profesor ayudante en la Universidad Pontificia de Salamanca. También ha participado en múltiples iniciativas emprendedoras en las cuales ha obtenido múltiples premios. Cabe destacar el primer premio del Programa Explorer organizado por el Banco Santander obtenido en la sede de Salamanca. También a destacar el primer premio obtenido en la Iniciativa Campus Emprendedor de Castilla y León en la categoría Proyecto Empresarial.



Lucía Martín Gómez

Universidad Pontificia de Salamanca

Lucía Martín Gómez obtuvo los títulos del Grado en Ingeniería Informática y el Máster de Sistemas Inteligentes por la Universidad de Salamanca. En 2020 finaliza sus estudios de doctorado en Ingeniería informática, conjugando sus conocimientos musicales con la inteligencia artificial, el procesamiento de información multimedia y la extracción de datos de redes sociales. Ha participado en diversos proyectos de investigación relacionados con el IoT, el análisis de redes sociales, el big data y la Industria 4.0 a nivel nacional y europeo. Adicionalmente, en el ámbito de la investigación ha realizado diversas publicaciones científicas y ha colaborado como comité organizador de algunos congresos internacionales enmarcados en múltiples áreas dentro de la inteligencia artificial. En 2018 le fue concedida una Ayuda para la Contratación de Personal Investigador por la Junta de Castilla y León, y en 2019 ha trabajado como científica de datos en proyectos de big data en la Agencia Digital de Marketing Online y Big Data Smartup. En el 2022 ha obtenido la acreditación de la figura de Ayudante Doctor por la Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Castilla y León.



Montserrat Mateos Sánchez

Universidad Pontificia de Salamanca

Ingeniera en Informática y Doctora en el área de Lenguajes y Sistemas por La Universidad de Salamanca con Premio Extraordinario de Doctorado. En la actualidad es Profesora Encargada de Cátedra de la UPSA en la que imparte diversas materias relacionadas con las Nuevas Tecnologías e Informática. Posee las acreditaciones de Profesor de Universidad Privada y Profesor Contratado Doctor por la ACSUCYL, así como, tiene un Sexenio de Investigación vivo reconocido por la CNEAI. Ha participado y/o dirigido gran cantidad de proyectos de investigación competitivos y precompetitivos en el área de movilidad y desarrollo de aplicaciones móviles colaborando tanto con entidades públicas como entidades privadas. Fruto de dichos proyectos ha conseguido varios registros de propiedad intelectual. Es autora de un libro, varios capítulos de libro, y numerosas publicaciones científicas indexadas en los principales rankings de referencia (JCR y SCOPUS).



Alberto Pedrero Esteban

Universidad Pontificia de Salamanca

Catedrático de Sistemas de Interacción en la UPSA, donde imparte diversas materias relacionadas con la Interacción Persona-Ordenador y los Sistemas Operativos. Posee la acreditación en las figuras de Profesor Contratado Doctor, Profesor Ayudante Doctor, Profesor Colaborador y Profesor de Universidad Privada por la Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Castilla y León (ACSUCYL). Ha sido investigador principal en diversos trabajos relacionados con la usabilidad y la accesibilidad, principalmente de colectivos con necesidades específicas (personas mayores, personas con TEA, discapacitados intelectuales). Además de colaborar en otros proyectos de I+D+i nacionales y regionales, es autor de diversos artículos científicos indexados en JCR y SCOPUS. Ha participado como miembro de Comités Científicos en diferentes congresos nacionales e internacionales.