



Universidad
Pontificia
de Salamanca

OFICIAL

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INFORMÁTICA MÓVIL

online



Titulación obtenida

Máster Universitario en Informática Móvil
(Título Oficial)

Créditos ECTS

60

Destinatarios

Estudiantes dinámicos, con ganas de aprender, de descubrir, de llevar a la práctica todos los conceptos teóricos. Además, son personas activas, que quieren conocer gente con las mismas inquietudes, futuros compañeros. No sólo quiere compartir su vocación, sino sus aficiones.

Precio

5.760 € (4.380 € estudiantes/Alumni UPSA)

Más información

Departamento de Admisiones

Compañía,5. 37002 Salamanca
+34 923 277 150 | posgrados@upsa.es

Facultad de Informática

Compañía,5. 37002 Salamanca
+34 923 277 119 | informatica@upsa.es

www.upsa.es



La Universidad Pontificia de Salamanca, universidad de la Conferencia Episcopal Española, fue fundada en 1940, aunque hunde sus raíces en el Siglo XIII.

La UPSA combina la tradición académica y humanista de la Escuela de Salamanca con una incesante apuesta por la tecnología, la innovación, la calidad en la docencia y la investigación.

En su afán de servicio a la sociedad, la UPSA ha incrementado la oferta académica para adaptarse a las nuevas necesidades sociales. Así, ofrece en sus campus de Salamanca y Madrid hasta 40 titulaciones oficiales.

Esta oferta se completa con un amplio abanico de títulos propios y de posgrado, con los que la UPSA trata de perfeccionar la formación de los alumnos. La cercanía y el trato personalizado pretenden convertir a los alumnos no solo en excelentes profesionales, sino en personas formadas en valores humanistas.

Presentación

Si quieres invertir en tu futuro profesional para ser protagonista de la transformación digital, estar a la vanguardia en el desarrollo software, trabajar donde quieras, ... este es el máster.

Por qué estudiar con nosotros

- ▶ El Mobile Software Engineer
- ▶ Profesorado de excelencia
- ▶ Máster Top#5

Salidas profesionales

- ▶ Frontend engineer
- ▶ Mobile engineer
- ▶ Cloud engineer
- ▶ Full-stack software engineer

Plan de estudios

Tecnologías del lado del cliente: HTML5	6 ECTS
Tecnologías del lado del Servidor: Cloud computing	9 ECTS
Desarrollo de aplicaciones iOS	10 ECTS
Desarrollo de aplicaciones Android	10 ECTS
Desarrollo de aplicaciones cross-platform	10 ECTS
Prácticas en empresas	9 ECTS
Tendencias en el desarrollo de apps	9 ECTS
Trabajo Fin de Master	6 ECTS