



Universidad
Pontificia
de Salamanca
Servicio de Deportes

REGLAMENTO

TROFEO RECTOR FASE INTERNA

CURSO 2024 - 2025

NORMAS GENERALES Y REGLAMENTO TÉCNICO DE CADA MODALIDAD DEPORTIVA

ÍNDICE

PRESENTACIÓN	2
INSCRIPCIONES	2
PARTICIPACIÓN.....	4
FÚTBOL 11 (Masculino).....	5
FÚTBOL SALA (Masculino y Femenino).....	6
BALONCESTO (Masculino y Femenino)	8
BALONMANO (Masculino).....	10
VOLEIBOL (Masculino y Femenino).....	12
BÁDMINTON (Masculino y Femenino)	13
TENIS DE MESA (Masculino y Femenino).....	14
PÁDEL (Masculino y Femenino).....	15
TENIS (Masculino y Femenino)	16
AJEDREZ (Masculino y Femenino)	17

PRESENTACIÓN

Ante la celebración del Trofeo Rector 2024-2025, en las disciplinas deportivas individuales y colectivas, la Universidad Pontificia de Salamanca llevará a cabo una serie de competiciones de carácter interno para la designación de representantes de la Universidad en la Fase Final de Universidades de Castilla y León.

Estas competiciones se disputarán en diez modalidades deportivas: fútbol 11, fútbol sala, baloncesto, balonmano, voleibol, bádminton, pádel, tenis de mesa, ajedrez y tenis, las cuáles se disputarán en categoría masculina y femenina, a excepción del fútbol 11 y el balonmano, que lo harán en categoría mixta.

La participación en dichas modalidades deportivas exigirá cumplimentar las inscripciones para su participación.

INSCRIPCIONES

El período de inscripción de los participantes estará abierto entre los días **09 y 17 de octubre de 2024** ambos inclusive, teniendo 7 días para poder formalizar las inscripciones en las modalidades deportivas.

Cada persona puede apuntarse a cualquiera de las modalidades deportivas (**máximo dos modalidades deportivas**) que se encuentran disponibles. Al respecto, especificar que, en el caso de coincidir en horarios, se ha de priorizar una de ellas o deberá ponerse en contacto con el Servicio de Deportes para establecer un cambio de horario.

Para formalizar la inscripción, es necesario rellenar el formulario de Google Forms que se adjunta a continuación. En el caso de las modalidades de más de un solo jugador (fútbol 11, fútbol sala, baloncesto, balonmano, voleibol y pádel) deberá cumplimentar el formulario SOLAMENTE el responsable del equipo, añadiendo todos los datos de los integrantes de su equipo.

<https://forms.gle/CPwV7tZEEw4TCRnH7>



El comienzo de las competiciones será en el mes de octubre o noviembre, previo aviso por parte de la organización a los diferentes jugadores o responsables de los equipos mediante correo electrónico.

El equipo, pareja o participante vencedor/a en la fase interna, representará a la Universidad Pontificia de Salamanca en la fase regional. El Servicio de Deportes será el encargado de tomar la decisión final para participar en la fase regional del Trofeo Rector Universidades Castilla y León 2025.

PARTICIPACIÓN

Para poder participar será necesario estar matriculados en el curso 2024-2025 en la Universidad Pontificia de Salamanca en titulaciones de cualquiera de los tres ciclos (Grado, Máster y Doctorado), además de PAS y PDI.

Los participantes deben llevar a los momentos de competición el Documento Nacional de Identidad (DNI) o carnet de la universidad.

FÚTBOL 11 (Masculino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase local será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase interna, cada uno de los equipos deberá participar con 16 jugadores, más un entrenador y delegado.

Podrán participar equipos mixtos en la categoría masculina.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

Duración de los partidos: cada partido durará 60 minutos, con dos partes de 30 minutos, con cambio de campo y con 7 minutos de descanso entre partes. Si al finalizar los 60 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acabara con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro. En cuanto a los cambios, se podrán realizar 5 cambios (a tiempo parado) en 2 ventanas, más en el descanso.

Programa juego limpio:

- ◆ Cuando un equipo sea sancionado con 5 tarjetas amarillas en el mismo partido se le sumará un gol inmediatamente al equipo rival.
- ◆ Cuando un equipo sea sancionado con roja directa (excepto doble amonestación o que la roja sea por ocasión manifiesta de gol) inmediatamente se le sumará un gol al equipo rival.

FÚTBOL SALA (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase interna, cada equipo deberá participar con 10 jugadores, más un entrenador y un delegado.

Podrán participar equipos mixtos en la categoría masculina. En el caso de que solamente haya un equipo inscrito en cualquiera de las modalidades, participará igualmente en la competición de la modalidad contraria, reservándose la organización el derecho a decidir sobre su participación en la Fase Final del Trofeo Rector.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

En función del número de inscritos la organización determinará el formato de juego. En el caso de enfrentamiento por eliminación directa, se optará por el siguiente formato:

Duración de los partidos: cada partido durará 40 minutos, con dos partes de 20 minutos (tiempo corrido) y 5 minutos de descanso entre partes. Si al finalizar los 40 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acaba con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro.

Si por el contrario, se realiza un sistema de liga, el formato a jugar será el siguiente:

La duración de los partidos será de 2 tiempos de 12 minutos, con cambio de campo y 2 minutos de descanso. Si al finalizar los 24 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acaba con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo



con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro.

Programa de juego limpio:

- ◆ Cuando un equipo sea sancionado con 5 tarjetas amarillas en el mismo partido se le sumará un gol inmediatamente al equipo rival.
- ◆ Cuando un equipo sea sancionado con roja directa (excepto doble amonestación o que la roja sea por ocasión manifiesta de gol) inmediatamente se le sumará un gol al equipo rival.

BALONCESTO (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase interna, cada equipo deberá participar con 10 jugadores, más un entrenador y un delegado.

Podrán participar equipos mixtos en la categoría masculina. En el caso de que solamente haya un equipo inscrito en cualquiera de las modalidades, participará igualmente en la competición de la modalidad contraria, reservándose la organización el derecho a decidir sobre su participación en la Fase Final del Trofeo Rector.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

En función del número de inscritos la organización determinará el formato de juego. En el caso de enfrentamiento por eliminación directa, se optará por el siguiente formato:

La duración de los partidos será cuatro cuartos de 10 minutos cada cuarto, a reloj corrido, a excepción de los tres últimos minutos del último cuarto que es a reloj parado. Cada equipo podrá pedir un tiempo muerto de 1 minuto de duración en cada periodo y uno más en la prórroga.

En caso de empate se jugará una prórroga de 5 minutos a reloj corrido (excepto los dos últimos). Si se mantiene el empate se tirará una tanda de 5 tiros libres, lanzados por diferentes jugadores, y si el empate persiste, se lanzará 1 tiro libre adicional, hasta que uno de los dos equipos falle.

Si por el contrario, se realiza un sistema de liga, el formato a jugar será el siguiente:

La duración de los partidos será dos cuartos de 12 minutos cada cuarto, a reloj parado, con un descanso de 5 minutos. Cada equipo dispondrá de 3 tiempos muertos, uno en la primera parte y dos en la segunda. Si en esta segunda parte no se utiliza uno de los



tiempos muertos antes de los dos últimos minutos, no se podrá disponer ya de él.

En caso de empate se jugará una prórroga de 3 minutos a reloj parado, con descanso de 1 minuto entre ellas, hasta deshacer el empate.

En ambos formatos, el jugador o jugadora será excluido o excluida cuando se sancione con la cuarta falta personal. Así mismo, a partir de la cuarta falta de equipo se lanzarán tiros libres.

Programa de juego limpio:

- ◆ Cuando un equipo sea sancionado con técnica por conducta antideportiva, inmediatamente se le sumarán 3 puntos al equipo contrario.
- ◆ Cuando un equipo sea sancionado con técnica descalificante, inmediatamente se le sumarán 6 puntos al equipo contrario.

BALONMANO (Masculino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase interna, cada equipo deberá participar con 12 jugadores, más un entrenador y un delegado.

Podrán participar equipos mixtos en la categoría masculina. En el caso de que solamente haya un equipo inscrito en cualquiera de las modalidades, participará igualmente en la competición de la modalidad contraria, reservándose la organización el derecho a decidir sobre su participación en la Fase Final del Trofeo Rector.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

En función del número de inscritos la organización determinará el formato de juego. En el caso de enfrentamiento por eliminación directa, se optará por el siguiente formato:

La duración de los partidos será de 60 minutos (divididos en 2 tiempos de 30 minutos) a reloj corrido, exceptuando los 3 últimos minutos de cada parte y los 3 últimos de la prórroga, si la hubiera, en los que se jugarán a reloj parado. Cada equipo podrá disponer de 1 minuto de tiempo muerto en cada periodo y otro en la prórroga.

En caso de empate, después de un descanso de 5 minutos, se jugará una prórroga de 5 minutos y si persiste el empate, se procederá a ejecutar 5 lanzamientos de 7 metros por equipo por 5 jugadores distintos.

Si por el contrario, se realiza un sistema de liga, el formato a jugar será el siguiente:

La duración será de 2 tiempos de 20 minutos, con cambio de campo y con un descanso de 5 minutos.

En caso de empate, después de un descanso de 3 minutos, se jugará una prórroga de 5 minutos y si persiste el empate, se procederá a ejecutar 5 lanzamientos de 7 metros por equipo por 5 jugadores distintos.



Programa de juego limpio:

- ◆ Cuando un jugador o técnico de un equipo sea sancionado con una tarjeta roja directa (descalificación) por conducta antideportiva, inmediatamente se le sumarán 2 goles al equipo contrario.
- ◆ Cuando un jugador o técnico de un equipo sea sancionado con expulsión (siempre debido a una agresión consumada), inmediatamente se le sumarán 5 puntos al equipo contrario.

VOLEIBOL (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase interna, cada equipo deberá participar con 10 jugadores, más un entrenador y un delegado.

Podrán participar equipos mixtos en la categoría masculina. En el caso de que solamente haya un equipo inscrito en cualquiera de las modalidades, participará igualmente en la competición de la modalidad contraria, reservándose la organización el derecho a decidir sobre su participación en la Fase Final del Trofeo Rector.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

El partido se jugará al mejor de tres sets disponiendo cada equipo de dos tiempos muertos de 1 minuto por set. Los dos primeros sets serán de 25 puntos siempre que haya una diferencia de dos puntos. Si se produce empate a 24 puntos el set se prolongará hasta que haya una diferencia de dos puntos a favor de uno de los equipos. El último set, si fuera necesario, será a 15 puntos, con una diferencia de dos puntos a favor de uno de los dos equipos; en todo caso el equipo que llegue a los 17 tantos será el ganador del set y del partido.

BÁDMINTON (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa de forma INDIVIDUAL. En el caso de no existir suficientes participantes inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES

Se trata de una competición individual, por lo que los participantes deberán inscribirse individualmente tanto en categoría masculina como femenina.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador/a responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

En función del número de equipos inscritos, la organización se reserva el derecho de desarrollar una competición mixta para cumplir con el sistema de competición establecido en el presente reglamento.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets a 21 puntos cada set (habrá que ganar al menos por dos puntos de diferencia).

TENIS DE MESA (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa de forma INDIVIDUAL. En el caso de no existir suficientes participantes inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

Se trata de una competición individual, por lo que los participantes deberán inscribirse individualmente tanto en categoría masculina como femenina.

En la fase regional, podrá inscribirse un entrenador responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

En función del número de equipos inscritos, la organización se reserva el derecho de desarrollar una competición mixta para cumplir con el sistema de competición establecido en el presente reglamento.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets a 21 puntos cada set (habrá que ganar al menos por dos puntos de diferencia).

PÁDEL (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa. En el caso de no existir suficientes parejas inscritas se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES

En la fase interna, cada equipo estará compuesto por 2 jugadores.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

En función del número de equipos inscritos, la organización se reserva el derecho de desarrollar una competición mixta para cumplir con el sistema de competición establecido en el presente reglamento.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

8.3.1 Todos los partidos se jugarán al mejor de tres sets con punto de oro, todos ellos con tie-break. Es decir, para ganar el partido será necesario ganar dos sets.

8.3.2 La pareja que antes gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7- 5, pero si se produce un empate a 6 juegos se jugará un tie-break.

8.3.3 Tie-break:

- a. El tie-break lo ganará la primera pareja que llegue a 7 puntos, siempre y cuando lo haga con dos puntos de ventaja.
- b. El tie-break, inicia sacando el jugador que corresponda según el orden seguido en el set, lo hará desde el lado derecho de su pista jugándose un solo punto. A continuación, y respetando siempre el orden de saque mencionado anteriormente, se jugarán dos puntos, comenzando el saque en el lado izquierdo, así sucesivamente.

TENIS (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase interna será de un cuadro de enfrentamiento directo con eliminación directa de forma INDIVIDUAL. En el caso de no existir suficientes participantes inscritos se realizará un sistema de liga.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES

Se trata de una competición individual, por lo que los participantes deberán inscribirse individualmente tanto en categoría masculina como femenina.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

En función del número de equipos inscritos, la organización se reserva el derecho de desarrollar una competición mixta para cumplir con el sistema de competición establecido en el presente reglamento.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

9.3.1. Todos los partidos se jugarán al mejor de tres sets, todos con tie-break, para ganar el partido será necesario ganar dos sets.

9.3.2. El jugador que antes gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7- 5, pero si se produce un empate a 6 juegos se jugará un tie-break.

9.3.3. Tie-break

- a. El tie-break lo ganará el primer jugador que llegue a 7 puntos, siempre y cuando lo haga con dos puntos de ventaja.
- b. El tie-break, inicia sacando el jugador que corresponda según el orden seguido en el set, lo hará desde el lado derecho de su pista jugándose un solo punto. A continuación, y respetando siempre el orden de saque mencionado anteriormente, se jugarán dos puntos, comenzando el saque en el lado izquierdo, así sucesivamente.

AJEDREZ (Masculino y Femenino)

1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Se utilizará el sistema suizo, con el número de rondas a determinar según el número de participantes. Se jugarán partidas rápidas de 20 minutos más 5 segundos de incremento por jugada y jugador que permitirán establecer una clasificación individual final de todos los participantes.

En el caso de que no haya suficientes participantes para desarrollar una competición a través del sistema suizo se elaborará un cuadro eliminatorio de eliminación directa por riguroso orden de inscripción.

1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase interna, cada jugador competirá de forma individual, siendo los 4 mejores clasificados los que representen a la Universidad en la Fase Final de Universidad de Castilla y León.

En esta, el equipo estará compuesto por tres o cuatro jugadores, siendo posible la participación de equipos mixtos.

1.3. REGLAS TÉCNICAS

Criterios de desempate:

1. Bucholz menos el peor resultado.
2. Bucholz mediano (quitando el peor y el mejor resultado).
3. Bucholz total.
4. Progresivo.