



Universidad
Pontificia
de Salamanca

RECURSOS MATERIALES, INFRAESTRUCTURAS Y SERVICIOS

Máster de Formación Permanente en Diseño y Arquitectura interior - Global Design

RECURSOS Y SERVICIOS

La Escuela de diseño Dmad cuenta para la impartición del título de Máster de Diseño y Arquitectura interior con un aula equipada con mesas y sillas ergonómicas para 25 alumnos, tv para proyección de contenidos, ordenadores y pizarra física y digital. Además los alumnos disponen de plataforma virtual (EvolCampus) para la consulta y descarga de contenidos y calendarios y mensajería. Almacén para el depósito de materiales y zonas comunes de descanso. Dmad proporciona a los alumnos licencias de estudiante de los softwares Autocad y Autodesk Revit.

NECESIDADES DE LOS ESTUDIANTES

El futuro estudiante debe poseer competencias digitales básicas: ha de ser capaz de acceder a una plataforma educativa, identificarse en la misma e interactuar. Esta interacción exige estar familiarizado con la realización, dentro de un entorno virtual de enseñanza-aprendizaje, de tareas tales como: navegación, búsqueda y filtrado de datos, intercambio de mensajes, participación en recursos colaborativos en línea y nociones avanzadas de generación de contenidos digitales (documentos, imágenes, presentaciones, etc.).

Requisitos mínimos del equipo:

- Ordenador portátil con plataforma Windows y softwares preinstalados (Autocad y Revit Architecture - licencias de estudiante facilitadas por la Escuela Dmad).
- Sistema operativo: Microsoft® Windows® 10 u 11 de 64 bits.
- Tipo de CPU: Intel® i-Series, Xeon®, AMD® Ryzen, Ryzen Threadripper PRO. 2,5 GHz o superior. GTX070. Se recomienda una CPU con la máxima velocidad en GHz.
- Adaptador de vídeo: Tarjeta gráfica compatible con DirectX 11, con Shader Model 5 y 4 GB de memoria de vídeo como mínimo.
- Espacio en disco: 60 GB de espacio libre en disco.