



Universidad  
Pontificia  
de Salamanca  
Servicio de Deportes

---

# **REGLAMENTO**

## **TROFEO RECTOR FASE LOCAL**

**CURSO 2022 - 2023**

---

# **NORMAS GENERALES Y REGLAMENTO TÉCNICO DE CADA MODALIDAD DEPORTIVA**

## **ÍNDICE**

PRESENTACIÓN.....	2
INSCRIPCIONES .....	2
PARTICIPACIÓN .....	4
NORMATIVA COVID.....	4
1. FÚTBOL 11 (Masculino).....	5
2. FÚTBOL SALA (Masculino y Femenino) .....	6
3. BALONCESTO (Masculino y Femenino).....	4
4. BALONMANO (Masculino) .....	5
5. VOLEIBOL (Masculino y Femenino) .....	6
6. BÁDMINTON (Masculino y Femenino).....	7
7. TENIS DE MESA (Masculino y Femenino).....	8
8. PÁDEL (Masculino y Femenino) .....	9
9. TENIS (Masculino y Femenino).....	10
10. AJEDREZ (Masculino y Femenino).....	11

## PRESENTACIÓN

Ante la celebración del Trofeo Rector 2022-2023, en las disciplinas deportivas individuales y colectivas, la Universidad Pontificia de Salamanca llevará a cabo una serie de competiciones de carácter interno para la designación de representantes de la universidad en la fase final. Estas competiciones se darán en diez modalidades deportivas: fútbol 11, fútbol sala, baloncesto, balonmano, voleibol, bádminton, pádel, tenis de mesa, ajedrez y tenis, tanto en categoría masculina como femenina.

La participación en ellas exigirá cumplimentar las inscripciones para su participación.

Por otra parte, mencionar que para el desarrollo seguro de estas pruebas ante la situación actual en la que nos encontramos debido a la COVID-19, será necesario cumplir estrictamente la normativa de las competiciones.

## INSCRIPCIONES

El período de inscripción de los participantes estará abierto entre los días **19 y 30 de septiembre 2022** ambos inclusive, teniendo doce días para poder formalizar las inscripciones en las modalidades deportivas.

Cada persona puede apuntarse a cualquiera de las modalidades deportivas que se encuentran disponibles. Al respecto, especificar que, en el caso de coincidir en horarios, se ha de priorizar una de ellas o deberá ponerse en contacto con el Servicio de Deportes para establecer un cambio de horario.

Para formalizar la inscripción, es necesario rellenar el formulario de Google Forms que se adjunta a continuación. En el caso de las modalidades de más de un solo jugador/a (fútbol 11, fútbol sala, baloncesto, balonmano, voleibol y pádel) deberá cumplimentar el formulario SOLOMENTE el/la responsable del equipo, añadiendo todos los datos de los integrantes de su equipo.

<https://forms.gle/Zs56cksjNi2T2TSf9>



El comienzo de las competiciones será en el mes de octubre.

El equipo, pareja o participante vencedor/a en la fase local, representará a la Universidad Pontificia de Salamanca en la fase regional. Si por alguna cuestión no pudiera representar en la fase regional a la Universidad Pontificia de Salamanca, será el Servicio de Deportes el encargado de la decisión final.

## **PARTICIPACIÓN**

Para poder participar será necesario estar matriculados en el curso 2022-2023 en la Universidad Pontificia de Salamanca en titulaciones de cualquiera de los tres ciclos (Grado, Máster y Doctorado), además de PAS y PDI.

Los participantes deben llevar a los momentos de competición el Documento Nacional de Identidad (DNI) o carnet de la universidad.

## **NORMATIVA COVID**

- Respetar con puntualidad los horarios de competición establecidos para evitar acumulación y aglomeraciones.
- Cada deportista deberá llevar de manera individual sus utensilios de uso personal.
- Hacer uso de los dispensadores de gel hidroalcohólico en la entrada y salida de las instalaciones.



# 1. FÚTBOL 11 (Masculino)

## 1.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase local será de eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liguilla.

## 1.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase local, cada equipo deberá participar con 16 jugadores/as, más un entrenador/a y un delegado/a.

Pueden participar equipos mixtos en la categoría masculina.

## 1.3. REGLAS TÉCNICAS

Duración de los partidos: cada partido durará 90 minutos, con dos partes de 45 minutos y 10 minutos de descanso entre partes. Si al finalizar los 90 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acabara con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro. Los cambios se realizarán acorde con el reglamento establecido por la RFEF.

Programa juego limpio:

- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con 5 tarjetas amarillas en el mismo partido se le sumara un gol inmediatamente al equipo rival.
- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con roja directa (excepto doble amonestación o que la roja sea por ocasión manifiesta de gol) inmediatamente se le sumará un gol al equipo rival.



## 2. FÚTBOL SALA (Masculino y Femenino)

### 2.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase local será de eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liguilla.

### 2.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase local, cada equipo deberá participar con 10 jugadores/as, más un entrenador/a y un delegado/a.

Pueden participar equipos mixtos en la categoría masculina.

### 2.3. REGLAS TÉCNICAS

Duración de los partidos: cada partido durara 40 minutos, con dos partes de 20 minutos (tiempo corrido) y 5 minutos de descanso entre partes. Si al finalizar los 40 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acaba con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro.

Programa juego limpio:

- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con 5 tarjetas amarillas en el mismo partido se le sumara un gol inmediatamente al equipo rival.
- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con roja directa (excepto doble amonestación o que la roja sea por ocasión manifiesta de gol) inmediatamente se le sumara un gol al equipo rival.



## 3. BALONCESTO (Masculino y Femenino)

### 3.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase local será de eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liguilla.

### 3.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase local, cada equipo deberá participar con 10 jugadores/as, más un entrenador/a y un delegado/a.

Pueden participar equipos mixtos en la categoría masculina.

### 3.3. REGLAS TÉCNICAS

La duración de los partidos será cuatro cuartos de 10 minutos cada cuarto, a reloj corrido, a excepción de los tres últimos minutos del último cuarto que es a reloj parado. Cada equipo podrá pedir un tiempo muerto de 1 minuto de duración en cada periodo y uno más en la prórroga.

En caso de empate se jugará una prórroga de 5 minutos a reloj corrido (excepto los dos últimos). Si se mantiene el empate se tirará una tanda de 5 tiros libres, lanzados por diferentes jugadores, y si el empate persiste, se lanzará 1 tiro libre adicional, hasta que uno de los dos equipos falle.

Programa de juego limpio:

- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con técnica por conducta antideportiva, inmediatamente se le sumarán 3 puntos al equipo contrario.
- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con técnica descalificante, inmediatamente se le sumarán 6 puntos al equipo contrario.





## 4. BALONMANO (Masculino)

### 4.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición durante la fase local será de eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liguilla.

### 4.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase local, cada equipo deberá participar con 12 jugadores/as, más un entrenador/a y un delegado/a.

Pueden participar equipos mixtos en la categoría masculina.

### 4.3. REGLAS TÉCNICAS

La duración de los partidos será de 60 minutos (divididos en 2 tiempos de 30 minutos) a reloj corrido, exceptuando los 3 últimos minutos de cada parte y los 3 últimos de la prórroga, si la hubiera, en los que se jugarán a reloj parado. Cada equipo podrá disponer de 1 minuto de tiempo muerto en cada periodo y otro en la prórroga.

En caso de empate, después de un descanso de 5 minutos, se jugará una prórroga de 5 minutos y si persiste el empate, se procederá a ejecutar 5 lanzamientos de 7 metros por equipo por 5 jugadores distintos.

Programa de juego limpio:

- ♦ Cuando un jugador o técnico de un equipo sea sancionado con una tarjeta roja directa (descalificación) por conducta antideportiva, inmediatamente se le sumarán 2 goles al equipo contrario.
- ♦ Cuando un jugador o técnico de un equipo sea sancionado con expulsión (siempre debido a una agresión consumada), inmediatamente se le sumarán 5 puntos al equipo contrario.

## 5. VOLEIBOL (Masculino y Femenino)

### 5.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

El sistema de competición durante la fase local será de eliminación directa. En el caso de no existir suficientes equipos inscritos se realizará un sistema de liguilla.

### 5.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

En la fase local, cada equipo deberá participar con 10 jugadores/as, más un entrenador/a y un delegado/a.

Pueden participar equipos mixtos en la categoría masculina.

### 5.3. REGLAS TÉCNICAS

El partido se jugará al mejor de tres sets disponiendo cada equipo de dos tiempos muertos de 1 minuto por set. Los dos primeros sets serán de 25 puntos siempre que haya una diferencia de dos puntos. Si se produce empate a 24 puntos el set se prolongará hasta que haya una diferencia de dos puntos a favor de uno de los equipos. El último set, si fuera necesario será a 15 puntos, con una diferencia de dos puntos a favor de uno de los dos equipos; en todo caso el equipo que llegue a los 17 tantos será el ganador del set y del partido.



## 6. BÁDMINTON (Masculino y Femenino)

### 6.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación o sistema de liguilla, siendo los partidos únicamente individuales.

### 6.2. NÚMERO DE JUGADORES

Un jugador para categoría masculina y una jugadora para categoría femenina.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador/a responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

Según el número de inscritos la competición podrá ser mixta.

### 6.3. REGLAS TÉCNICAS

Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets a 21 puntos cada set (habrá que ganar al menos por dos puntos de diferencia).



## **7. TENIS DE MESA (Masculino y Femenino)**

### **7.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN**

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación o sistema de liguilla, siendo los partidos únicamente individuales.

### **7.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES**

Un jugador para categoría masculina y una jugadora para categoría femenina.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador/a responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

Según el número de inscritos la competición podrá ser mixta.

### **7.3. REGLAS TÉCNICAS**

Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets a 21 puntos cada set (habrá que ganar al menos por dos puntos de diferencia).

## 8. PÁDEL (Masculino y Femenino)

### 8.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación o sistema de liguilla.

### 8.2. NÚMERO DE JUGADORES

En la fase local, cada equipo estará compuesto por 2 jugadores/as.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador/a responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

Pueden participar parejas mixtas en la categoría masculina.

Según el número de inscritos la competición podrá ser mixta.

### 8.3. REGLAS TÉCNICAS

8.3.1. Todos los partidos se jugarán al mejor de tres sets, todos ellos con tie-break. Es decir, para ganar el partido será necesario ganar dos sets.

8.3.2. La pareja que antes gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7-5, pero si se produce un empate a 6 juegos se jugará un tie-break.

#### 8.3.3. Tie-break:

- a. El tie-break lo ganará la primera pareja que llegue a 7 puntos, siempre y cuando lo haga con dos puntos de ventaja.
- b. El tie-break, inicia sacando el jugador que corresponda según el orden seguido en el set, lo hará desde el lado derecho de su pista jugándose un solo punto. A continuación, y respetando siempre el orden de saque mencionado anteriormente, se jugarán dos puntos, comenzando el saque en el lado izquierdo, así sucesivamente.

## 9. TENIS (Masculino y Femenino)

### 9.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación o sistema liguilla, siendo los partidos únicamente individuales.

### 9.2. NÚMERO DE JUGADORES

Un jugador para categoría masculina y una jugadora para categoría femenina.

En la fase regional, podrá apuntarse un entrenador/a responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto en la modalidad masculina como femenina).

Según el número de inscritos la competición podrá ser mixta.

### 9.3. REGLAS TÉCNICAS

9.3.1. Todos los partidos se jugarán al mejor de tres sets, todos con tie-break, para ganar el partido será necesario ganar dos sets.

9.3.2. El jugador que antes gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7-5, pero si se produce un empate a 6 juegos se jugará un tie-break.

#### 9.3.3. Tie-break

- a. El tie-break lo ganará el primer jugador que llegue a 7 puntos, siempre y cuando lo haga con dos puntos de ventaja.
- b. El tie-break, inicia sacando el jugador que corresponda según el orden seguido en el set, lo hará desde el lado derecho de su pista jugándose un solo punto. A continuación, y respetando siempre el orden de saque mencionado anteriormente, se jugarán dos puntos, comenzando el saque en el lado izquierdo, así sucesivamente.

## 10. AJEDREZ (Masculino y Femenino)

### 10.1. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Se utilizará el sistema suizo, con el número de rondas a determinar según el número de participantes. Serán partidas rápidas de 20 minutos más 5 segundos de incremento por jugada y jugador que permitirán establecer una clasificación individual final de todos los participantes.

### 10.2. NÚMERO DE JUGADORES PARTICIPANTES

Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores/as.

Pueden participar equipos mixtos.

### 10.3. REGLAS TÉCNICAS

Criterios de desempate:

1. Bucholz menos el peor resultado.
2. Bucholz mediano (quitando el peor y el mejor resultado).
3. Bucholz total.
4. Progresivo.