



## EDUCASPORT: EL JUEGO LIMPIO TAMBIÉN SUMA

### DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

El proyecto EducaSport es en una aplicación web con diferentes apartados con los que se pretende fomentar el juego limpio en el deporte en general, y en el baloncesto en particular, ya que se unifica la parte competitiva de éste con los valores y conductas que ofrece el juego limpio. En este sentido, se ofrece una gran oportunidad para mejorar el baloncesto en Edad Escolar en Salamanca, implementando y fomentando no sólo el aspecto competitivo de este deporte, sino, los valores que lo forman, mediante la integración del juego limpio de todos los agentes deportivos implicados. De este modo, mediante una misma tabla de clasificación por equipos, se combina la competición deportiva y el fair play, con la realización de una adaptación en el reglamento de baloncesto. Además, todos los agentes implicados en el encuentro deportivo tendrán que mejorar sus actitudes y respeto hacia el deporte, para así conseguir una mayor puntuación en juego limpio por parte de su equipo.

### OBJETIVOS

El objetivo principal del proyecto es presentar una aplicación web con dos finalidades primordiales;

- En primer lugar, trata de fomentar la transmisión de información general sobre el juego limpio y pautas de actuación correctas a seguir por cada uno de los agentes implicados en el deporte.
- En segundo lugar, se pretende incidir sobre la importancia del juego limpio en el baloncesto creando para ello, una modificación del reglamento mediante el cual, se incluyan y se valoren dentro de la competición, los valores del juego limpio, aunando así, la parte competitiva y formativa del deporte en una única tabla de clasificación resultante de la composición de ambos.

### RESULTADOS OBTENIDOS

Como resultado final, se ha creado una aplicación web con la que se plantea un nuevo método de integrar la parte competitiva y formativa del baloncesto. Para ello, se realiza una modificación en el reglamento donde los aspectos más destacados son la adquisición de puntos de forma competitiva por cuartos, de modo que cada cuarto ganado se añade un punto al equipo, así como diferentes normas en las que se incluyen valores del fair play con los que se suman o restan puntos en el cuarto disputado, otorgando un total de 4 puntos como máximo, en la parte competitiva del Baloncesto. Por otro lado, cada uno de los agentes deportivos implicados debe realizar una evaluación de los valores deportivos, rellenando así una rubrica de forma objetiva, sumando entre todos un total de 2 puntos como máximo por una buena integración de los valores del juego limpio al baloncesto. de los cuales se dividen en: árbitro y juez de mesa (1 punto), entrenador (0.25 puntos), jugador capitán (0.25 puntos) y padre o madre del jugador capitán (0.5 puntos).

### MIEMBROS DEL GRUPO

Gema Alonso García (galonsoga.mag@upsa.es)  
Natán Andrés Cook Vaquero (nathan\_andres@hotmail.com)  
Yaiza María Becerro Hernández (yaiza.bh@gmail.com)

### TUTORES

Salvador Pérez Muñoz (sperezmu@upsa.es)  
Alberto Rodríguez Cayetano (arodriguezca@upsa.es)

