



Universidad
Pontificia
de Salamanca

GUÍA DOCENTE 2026-2027

INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL PAISAJISMO

Máster de Formación Permanente en Paisajismo y Diseño de
Jardines sostenibles.

Modalidad de la asignatura: Presencial

DATOS BÁSICOS

Módulo	Inteligencia Artificial aplicada al paisajismo.
Tipología	Obligatoria
Modalidad de impartición	Presencial
Créditos	3 ECTS
Calendario	Del 4 al 28 de mayo de 2027. Del 1 al 23 de julio de 2027.
Horario	Lunes a viernes, de 9:30 a 14:30 horas. Lunes a viernes, de 15:30 a 20:30 horas.
Idioma	Español e Inglés.
Profesor responsable	Raúl Escudero.
E-mail	administracion@dmad.es
Tutorías	Pedir cita por email.
Otros profesores	-

BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

Dotar a los profesionales del diseño y la arquitectura de herramientas tecnológicas avanzadas. El temario integra la IA como recurso creativo para generar imágenes, optimizar flujos de trabajo (renderizado) y diseñar proyectos innovadores enfocados al Diseño de interiores.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

R13. Implementar herramientas de Inteligencia Artificial para automatizar la generación de memorias, mediciones, planos, tareas administrativas e incluso planes de mantenimiento de jardines de pequeña y mediana escala.

CONTENIDOS

- 1.-Contexto y Mercado. Fundamentos IA. Sesgo y Riesgos.
- 2.- Avatares IA. Logo, naming, cromática. Runway HeyGen Filmora NanoBanana.
- 3.- Emprendimiento y transformación digital. Hub e Arquitectura +IA. Emprendimiento. Enunciado de la Práctica.
- 4.- Dispositivos: smartglases. Spatial Computing. Copilot y aplicación en Estudio de Arquitectura.
- 5.- Diseño de imágenes con IA: midjourney. Presentación de proyectos y paneles. Moodboard.
- 6.- Toma de Datos. Búsqueda de Clientes. Virtual Staging. IA Creativa.
- 7.- Diseño planos 2d: planfinder finch architectures Convertio.
- 8.- Tutoría Virtual.
- 9.- Diseño renders con IA: Veras Pele IA Trippo Meshy.
- 10.-RRSS IG con IA. Entrega de Práctica final. Conclusiones y celebración.

METODOLOGÍAS DOCENTES

- Aprendizaje basado en proyectos.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

- Actividades de formación teórica en grupo.
- Actividades de formación práctica en aula y/o laboratorio en grupo pequeño.
- Seminarios prácticos en grupo pequeño.

- Tutorías individuales y en grupo: orientación, asesoramiento, retroalimentación.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

Convocatoria ordinaria

- **Prueba 4.01A:** Generar una oferta de Servicios de Paisajismo que incluya:
 - Mini Dossier de presentación de equipo.
 - Análisis: cliente briefing
 - Propuesta de diseño.
 - Propuesta de obra
 - Propuesta de comunicación y difusión.
- Participación (70%).
- Exposición (30%).

Convocatoria extraordinaria

- **Prueba 4.01B:** Generar una oferta de Servicios de Paisajismo.

RECURSOS DE APRENDIZAJE Y APOYO TUTORIAL

Diffusions in Architecture: Artificial Intelligence and Image Generators (Matias del Campo, 2024)

Inteligencia artificial para pintores y artistas (Ramón Tenreiro González, 2024)

AI in Architecture: The Ultimate Guide to Create Architectural Design Images (Kamberaj, 2023)

BREVE CV DEL PROFESORADO

Raúl Escudero: es un arquitecto y consultor español destacado por integrar la Inteligencia Artificial (IA) y tecnologías inmersivas en arquitectura e interiorismo.