



Universidad
Pontificia
de Salamanca

GUÍA DOCENTE 2026-2027

INTERACCIÓN HOMBRE MÁQUINA

Máster de Formación Permanente en Gobernanza ética de la
Inteligencia Artificial

Modalidad de la asignatura: Virtual

DATOS BÁSICOS

Tipología	Obligatoria
Modalidad de impartición	Virtual
Créditos	3 ECTS
Calendario	Del 14 de septiembre de 2026 a 31 de enero de 2027
Horario	Martes y miércoles de 17,00 a 21,00 horas
Idioma	Español
Profesor responsable	Ana Belén Gil González
E-mail	abg@usal.es
Tutorías	A confirmar con cita previa a través del correo electrónico.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

La interacción persona ordenador (IPO) en español, de su denominación en inglés como *Human Computer Interaction* (HCI), es una disciplina relacionada con el diseño, implementación y evaluación de sistemas informáticos interactivos para uso de seres humanos y con el estudio de los fenómenos más importantes con los que están relacionados (psicológicos, ergonómicos, organizativos y sociales). La disciplina los principios que permiten mejorar la seguridad, utilidad, efectividad, eficiencia y usabilidad de sistemas que incluyan ordenadores.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer el concepto y diseño de “Interfaz” y la aplicación práctica de la cooperación entre Humanos y Máquinas.
- Conocer y comprender el funcionamiento general de los sistemas de inteligencia artificial y su aplicación práctica en las distintas áreas de la sociedad y disciplinas.
- Comprender y conocer las últimas tendencias en inteligencia artificial.

CONTENIDOS

1. Introducción a la Interacción persona-ordenador
2. Disciplinas relacionadas con la IPO
3. El diseño centrado en el usuario
4. Usabilidad y accesibilidad
5. Paradigmas avanzados de Interacción persona-ordenador

METODOLOGÍAS DOCENTES

- Clase magistral: el docente realiza sesiones expositivas, explicativas y/o demostrativas de contenido.
- Aprendizaje basado en proyectos: se les orienta a los estudiantes a buscar posibles soluciones sobre una determinada problemática.
- Aprendizaje cooperativo: se basa en el trabajo en equipo y tiene como objetivo la construcción de conocimiento y la adquisición de competencias y habilidades sociales.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

- Actividades de formación teórica en el grupo de clase.
- Tutorías individuales y en grupo: orientación, asesoramiento, retroalimentación.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

- Evaluación continua (Retos académicos).

Convocatoria ordinaria

- Entrega de trabajos/prácticas (hasta el 50 %)
- Trabajo final, con posible defensa del mismo: Contenido (hasta el 50%)

Convocatoria extraordinaria

- Entrega de un trabajo (herramienta “tarea”): 100%.

RECURSOS DE APRENDIZAJE Y APOYO TUTORIAL

Referencias Bibliográficas:

Lazar, Feng, and Hochheiser; Research Methods in Human-Computer Interaction; Wiley, 2010.

Andrew Sears and Julie A. Jacko (Eds) The Human-Computer Interaction Handbook. (2nd edition) CRC Press, 2007

Stone, Jarrett, Woodruffe, and Minocha; User Interface Design and Evaluation; Morgan Kaufmann, March 2005

Jef Raskin; The Humane Interface; Addison-Wesley, March 2000.

Ben Shneiderman and Catherine Plaisant; Designing the User Interface; 5th Edition, Addison-Wesley, March 2009. Colin Ware, Information Visualization, Third Edition: Perception for Design (Interactive Technologies), Morgan Kaufmann; 3 edition (June 1, 2012)

Helander, Landauer, Prabhu (Eds.); Handbook of Human-Computer Interaction; 2nd Edition, Elsevier, 1997.

John Anderson; Cognitive Psychology and its Implications; 6th Edition, Worth, 2004.

Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd & Russell Beale. Human-Computer Interaction. 3rd Edition. Prentice Hall, 2004.

Matt Jones, Gary Marsden, Mobile Interaction Design, Jonhn Wiley & Sons, 2006.

Recursos electrónicos:

Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO) <http://www.aipo.es>

ACMSIGCHI. <http://acm.org/sigchi>

HCI Bibliography <http://www.hcibib.org>

Task-Centered User Interface Design <http://www.hcibib.org/tcuid/index.html>

Nielsen Norman Group <https://www.nngroup.com/>

BREVE CV DEL PROFESORADO

Ana Belén Gil González es Doctora con mención europea en Ingeniería Informática por la Universidad de Salamanca y Premio Extraordinario de Doctorado. Actualmente es Profesora Titular en el área de Lenguajes y Sistemas del Departamento de Informática y Automática de la Universidad de Salamanca. Miembro fundador de la Asociación Interacción Persona Ordenador, imparte docencia en el Master Universitario en Ingeniería Informática sobre Paradigmas Avanzados de la Interacción Persona-ordenador, desarrollando parte de su labor investigadora en esta disciplina. Su investigación, dentro del grupo BISITE, se centra en el desarrollo de marcos tecnológicos para la digitalización de procesos y la recuperación y el tratamiento de grandes volúmenes de datos con Inteligencia artificial en diferentes marcos de aplicación.